Projeto de Formatura – Turmas 2016

PCS - Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

Engenharia Elétrica – Ênfase Computação

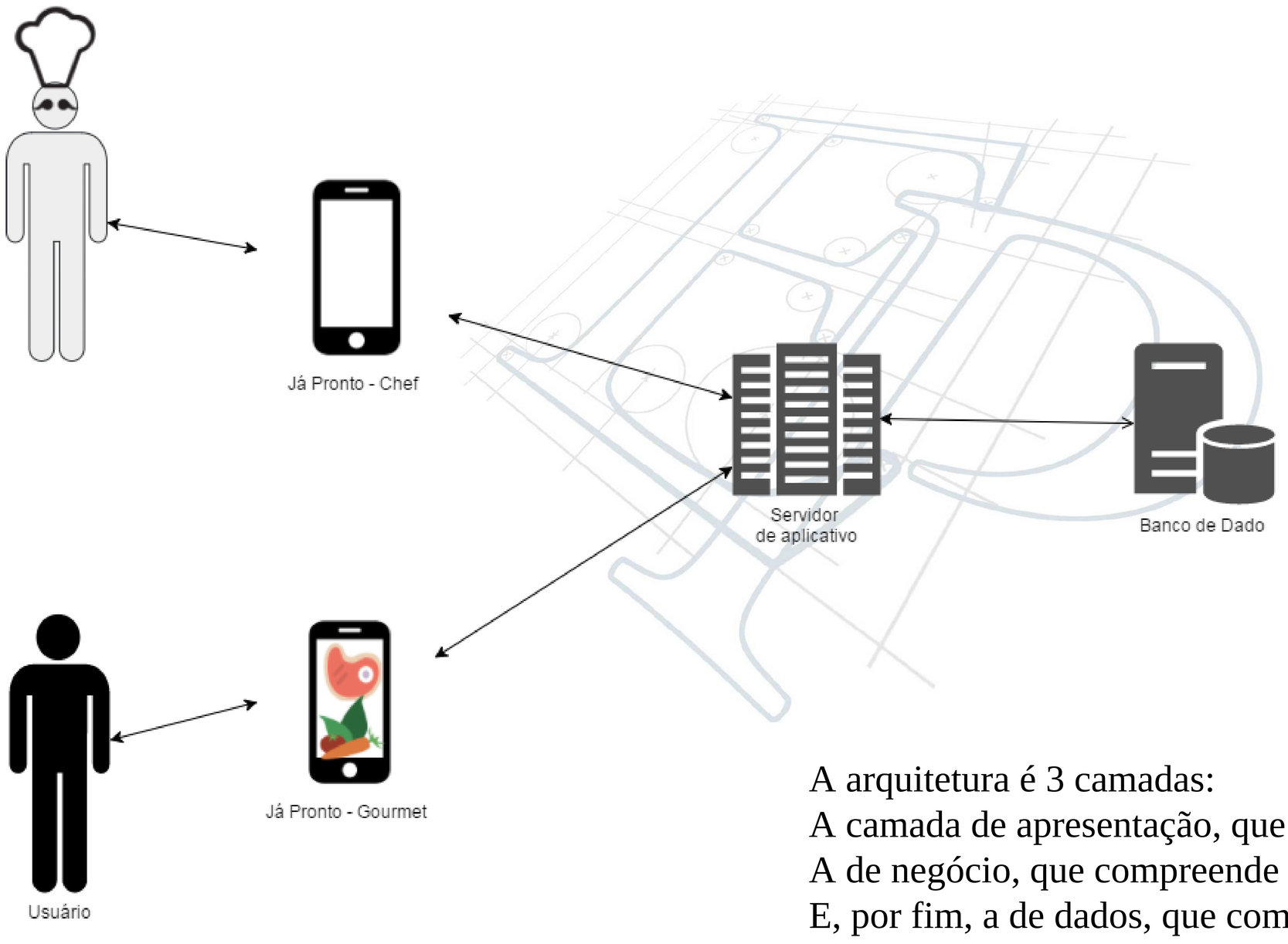
Tema:

Já Pronto
Inovação no contexto de projeto de Software

Introdução

O projeto consiste no desenvolvimento de dois protótipos de aplicativo, um API e um banco de dados.
Uma das ideias principais do projeto é permitir que qualquer pessoa possa ter estrutura para criar seu próprio negócio, seja ele grande ou pequeno.
A decisão por elaborar um projeto baseado em "cozinhar", portanto, parte da proposta de criação de um negócio próprio que seja de fácil realização.

Conceito / Arquitetura



- O primeiro passo é escolher a data e a hora da entrega.
- Com base na localização GPS do cliente, uma lista de Chefs disponíveis aparece.
- Esses Chefs criam os menus livremente e os disponibilizam aos clientes.
- Uma vez escolhido o prato, o cliente deve verificar e validar o pedido.
- As informações do pedido são comunicadas ao Chef.
- O Chef, por sua vez, tem a possibilidade de aceitar ou recusar um pedido.

A arquitetura é 3 camadas:
A camada de apresentação, que consiste nos aplicativos;
A de negócio, que compreende o servidor de aplicativo;
E, por fim, a de dados, que compreende o banco de dados.

Ferramentas Utilizadas

Flask
web development, one drop at a time
python™
Java™
MySQL®

Integrante: Anthony Mehdi Louis Chennani

Professor Orientador: Professor Doutor Jorge Luis Risco Becerra