Projeto de Formatura – Turmas 2016

PCS - Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

Engenharia de Computação

Tema: Estudo do Impacto da Modelagem de Metas no Aplicativo APPOPULI (2015) com Base em Testes A/B

O projeto consiste no estudo dos efeitos da modelagem de metas sobre modificações feitas no aplicativo APPOPULI, produzido em 2015 pelo aluno Leonardo Berbare de Araujo.

Estas modificações, também baseadas na modelagem de metas, foram definidas com o propósito de identificar a interação do usuário com o aplicativo APPOPULI.

No caso, as modificações se baseiam na possibilidade de avaliar matérias legislativas em andamento na Câmara Municipal de São Paulo, e estas modificações serão avaliadas na forma de testes A/B.

Diferentemente de testes A/B tradicionais, onde uma das versões de teste (A ou B) não é alterada, ambas possuem alguma forma de avaliar estas matérias legislativas, o que não existe no aplicativo gerado em 2015.

Estas modificações a respeito da avaliação de matérias legislativas se dividem em dois grupos: um deles permite que os usuários possam dar suas opiniões acerca das matérias legislativas na forma de comentários; o outro grupo permite uma avaliação discreta (sob a forma de notas) a respeito da relevância das matérias para o próprio usuário.

Com isto, um certo número de pessoas irão utilizar uma versão com as modificações que permitem avaliar com comentários, e outro grupo de pessoas (de mesmo número que o anterior) utilizará a versão com as modificações que permitem avaliar com notas.

A partir de um questionário específico para avaliação dos usuários, se escolherá a melhor das modificações a ser implementada na próxima versão do aplicativo APPOPULI.

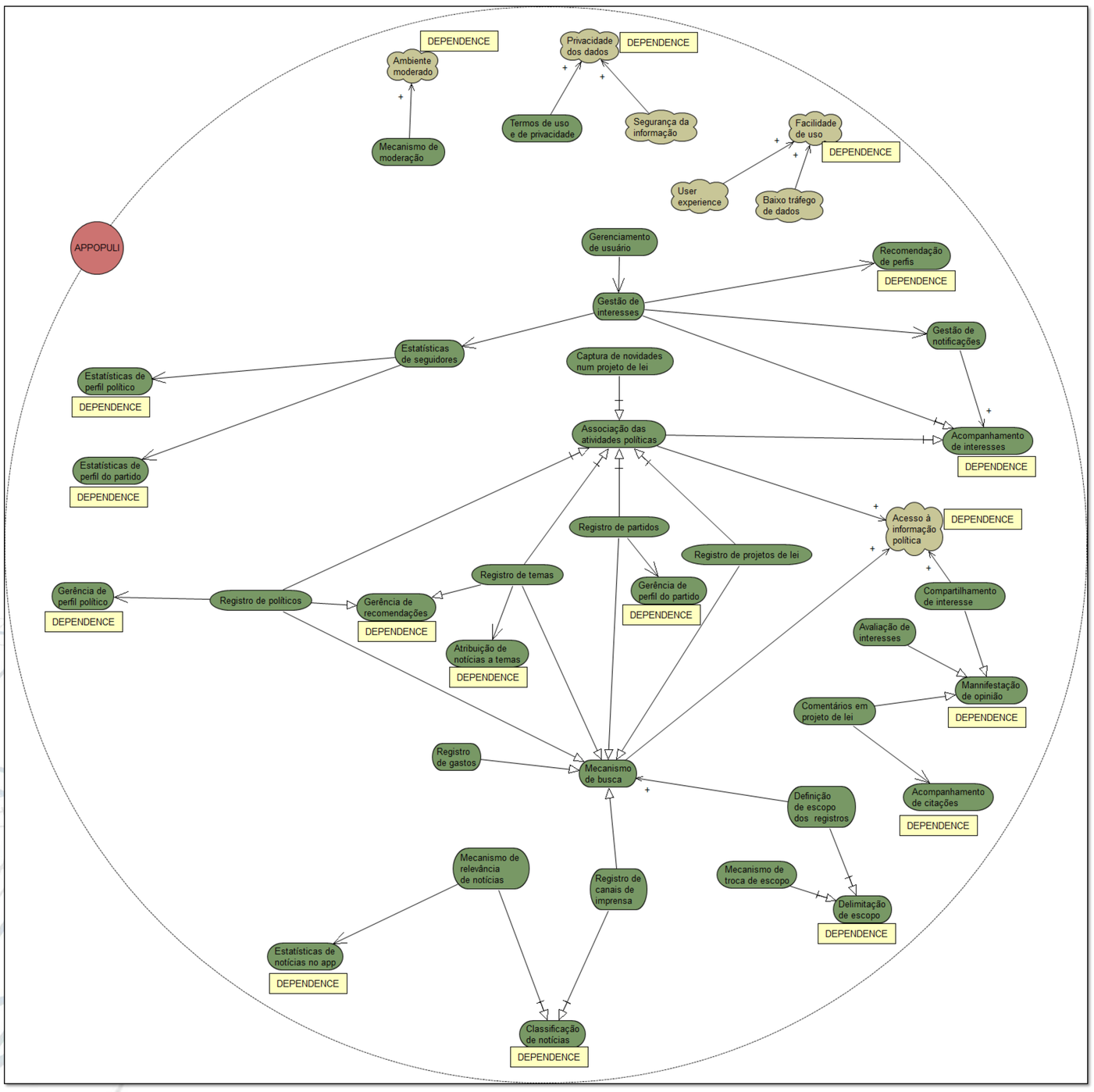

Figura 1. Modelo de metas original do aplicativo APPOPULI.

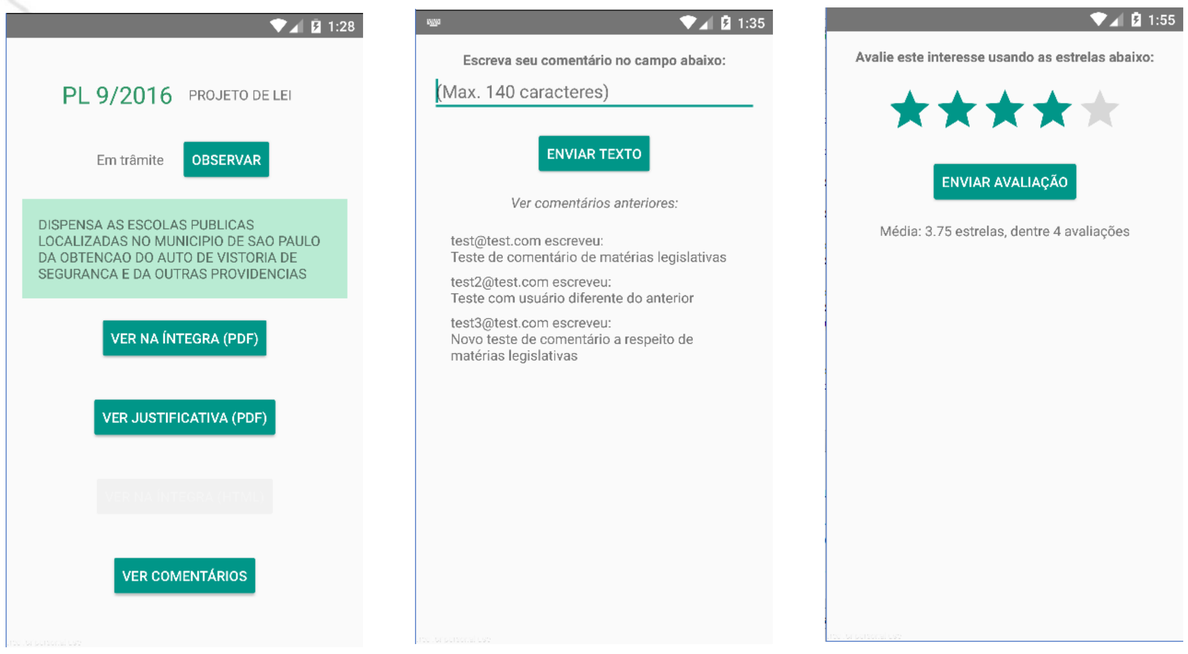

Figura 2. Exemplo de matéria legislativa e exemplos de telas de comentários e notas, respectivamente.

Integrantes: Diego Henrique dos Reis Marques

Professor Orientador: Prof. Dr. Fabio Levy Siqueira
Co-orientador: