

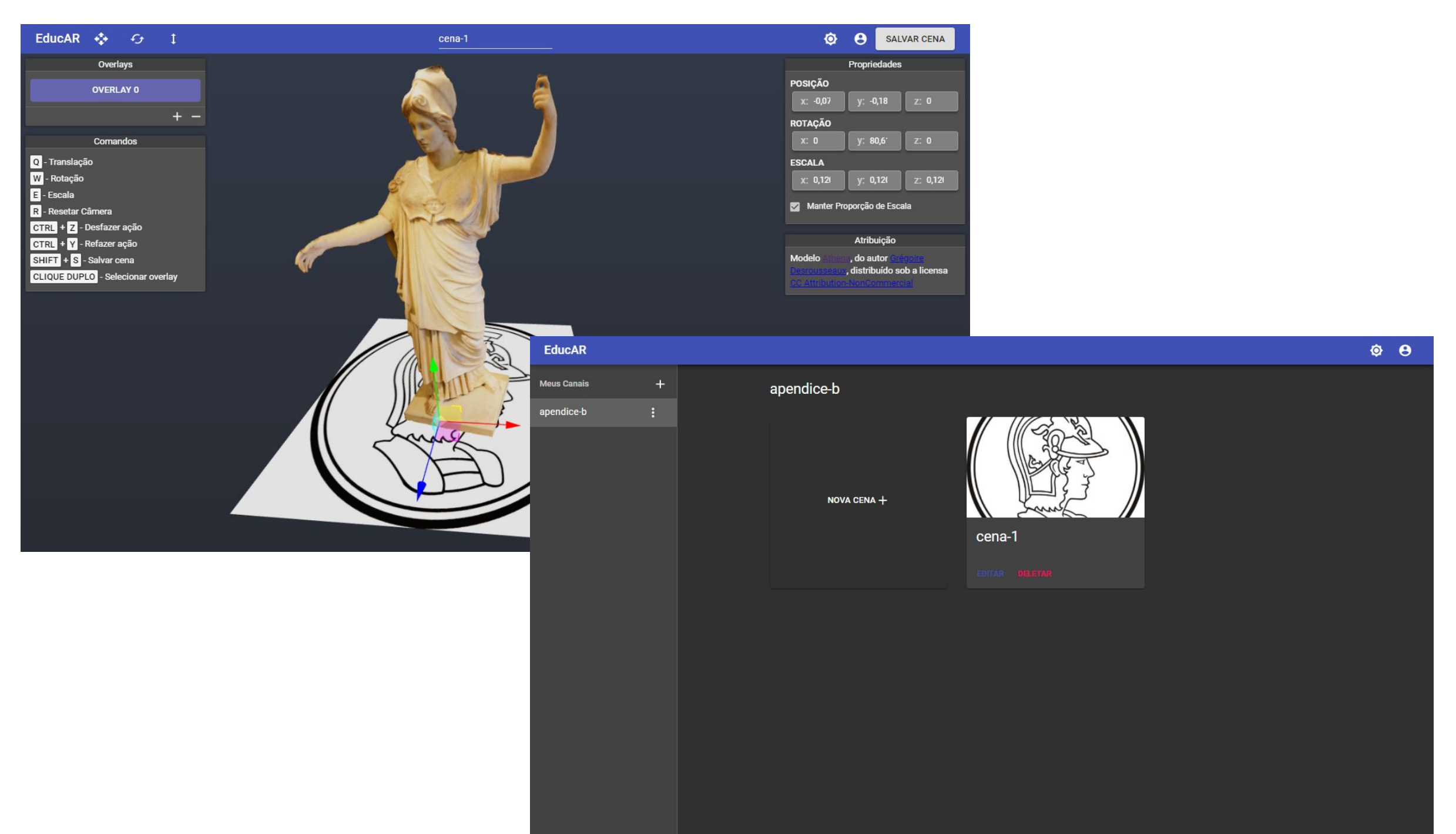
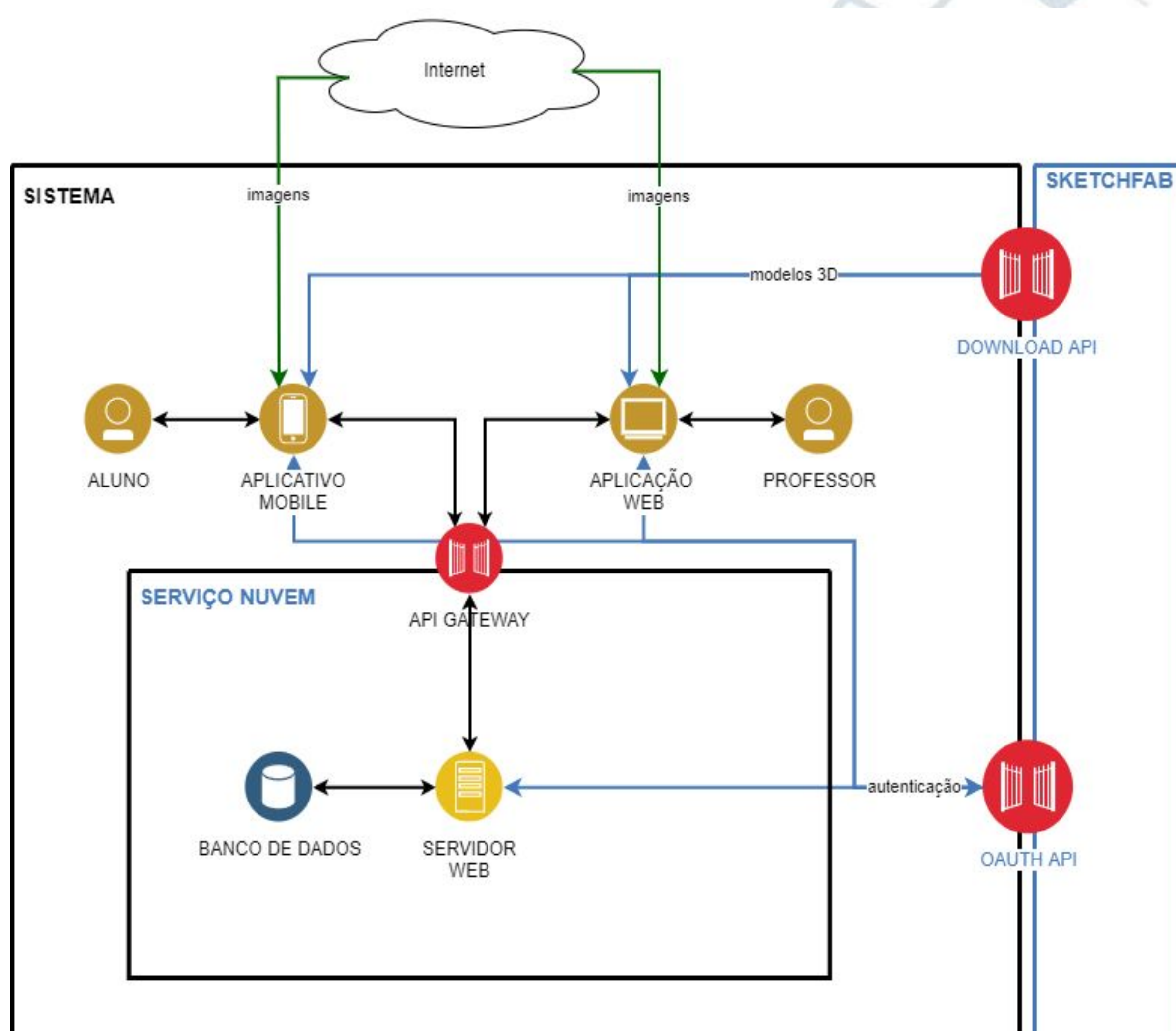
## Aplicativo de Celular

O aplicativo foi desenvolvido em C# (Unity), utilizando o AR Foundation para identificar os marcadores e dessa forma posicionar os modelos. O usuário entra com um canal criado anteriormente no Editor Web e, com isso, o aplicativo baixa os modelos da cena assim que identifica o marcador.

## Editor Web

O Editor Web é um site desenvolvido utilizando React. Para o gerenciamento de estados, foi utilizada a biblioteca Redux.js e, para a renderização e manipulação dos modelos 3D, foi utilizada a biblioteca React Three Fiber, que encapsula a biblioteca JavaScript Three.js.

É possível criar e editar Cenas de Realidade Aumentada, adicionando Overlays do tipo imagem e modelo 3D, modificando sua escala, posição e rotação em relação a um marcador (Trigger).



## Resultados

Foram realizados testes para verificar se todos os requisitos levantados para o sistema eram cumpridos e, em seguida, realizados testes com potenciais usuários. O projeto recebeu diversos feedbacks positivos, além de sugestões para as próximas versões.

**Integrantes:**

- Bruno Lou Wei Guo
- Felipe Kenzo Kusakawa Mashuda
- Felipe Miyaji Bilha
- Tiago Cavinatto Rivero

Professor(a) Orientador(a): Prof. Dr. Romero Tori