Projeto de Formatura – 2020 – Press Release
PCS - Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais
Engenharia Elétrica – Ênfase Computação

Tema: **JOGO DE APOIO AO ENSINO DE MATEMÁTICA BÁSICA PARA ADOLESCENTES COM DEFICIÊNCIA INTELECTUAL**

ESTUDANTES DA ESCOLA POLITÉCNICA DA USP DESENVOLVEM JOGO DE APOIO AO ENSINO DE MATEMÁTICA BÁSICA PARA ADOLESCENTES COM DEFICIÊNCIA INTELECTUAL

Conhecimentos de Matemática Básica são fundamentais para a realização de diversas tarefas do cotidiano de forma autônoma. Para auxiliar no seu aprendizado, as plataformas digitais, como celulares, estão ganhando cada vez mais espaço no ramo da educação. Existem diversos aplicativos relacionados ao ensino de matemática, mas muitos possuem uma abordagem infantilizada e poucos são projetados para contemplar pessoas com deficiência intelectual.

Para definir o conteúdo didático e a temática do jogo, os alunos realizaram reuniões com professores de Matemática e de Educação Especial da Escola de Aplicação da Faculdade de Educação da USP e chegaram a uma primeira versão do jogo. Com foco em alunos dos Anos Finais do Ensino Fundamental e do Ensino Médio, o jogo simula uma loja de bolos, envolvendo o jogador em atividades como a compra de ingredientes para a preparação das receitas e o gerenciamento de notas em dinheiro para a realização de pagamentos.

Após validar essa primeira versão com os professores da escola parceira e tendo a aprovação de um Comitê de Ética em Pesquisa, o grupo convidou uma aluna do 9º ano da Escola de Aplicação, que é uma adolescente de 16 anos com deficiência intelectual, para integrar a equipe em uma segunda etapa de desenvolvimento. Nesta etapa, o jogo foi personalizado de acordo com os gostos e interesses da aula em um processo de Design Participativo, que deu origem à sua versão final.

Além do jogo em si, o projeto conta também com uma plataforma direcionada aos professores. Por meio dessa plataforma, eles poderão avaliar dados das atividades dos alunos no jogo, como tempo de jogo, pontuações e frequência de uso. A plataforma, onde podem ser encontradas mais informações do projeto, bem como o contato dos pesquisadores responsáveis, pode ser acessada em: https://abacus-admin.herokuapp.com/. O lançamento do jogo para o sistema operacional Android está previsto para a segunda metade de dezembro, com expectativa de lançamento futuro também para celulares com sistema iOS.

Integrantes: Fernando Vicente Grando Monteiro e Gabriel da Cunha Rodrigues

Professor(a) Orientador(a): Prof.ª Dr.ª Lucia Vilela Leite Filgueiras