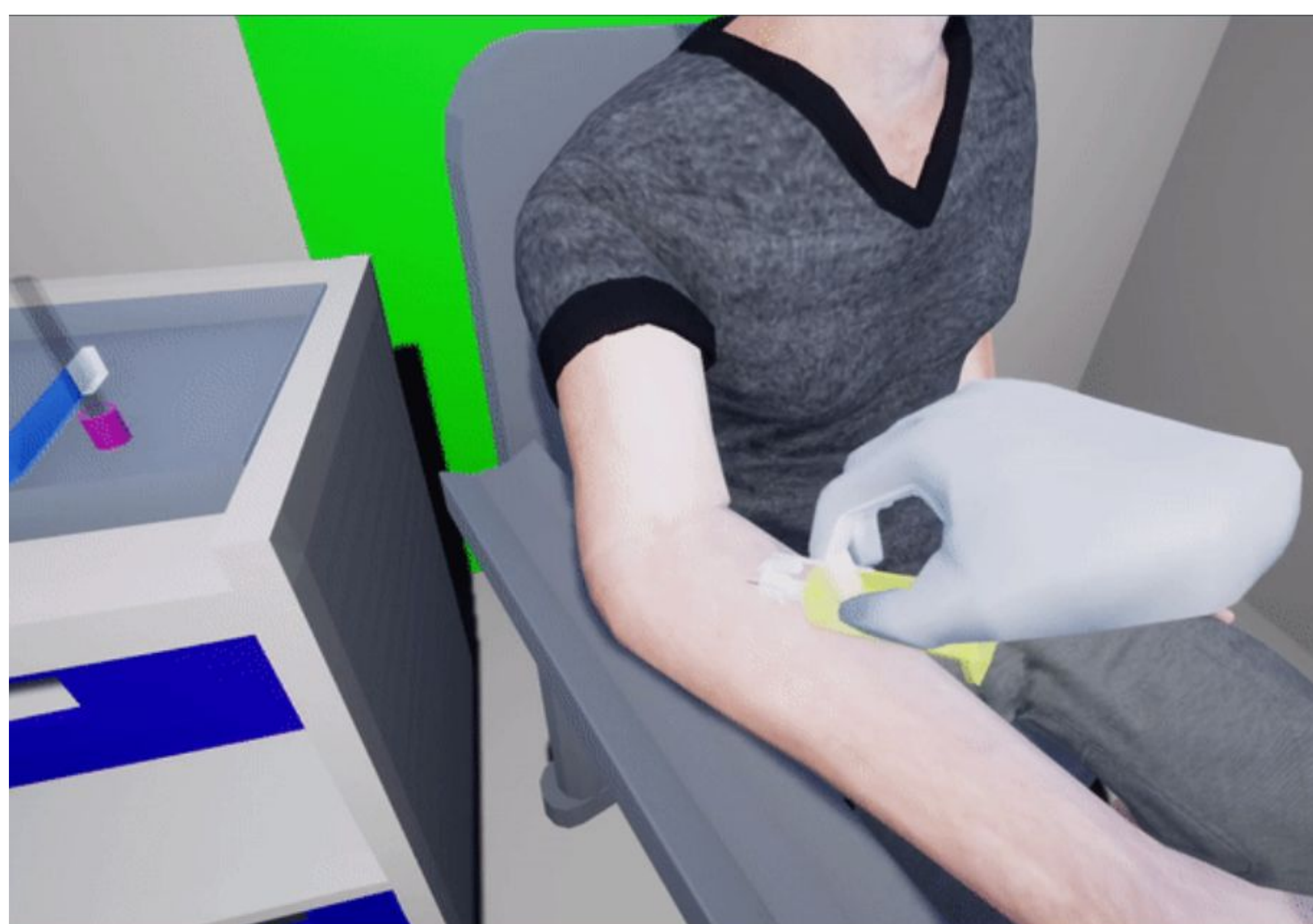


Tema:

## **REALIDADE VIRTUAL PARA O TREINAMENTO DE COLETA DE SANGUE**

### Objetivo:

Desenvolver uma aplicação que utilize uma simulação em Realidade Virtual para o auxílio do ensino e treinamento em cursos de Enfermagem.



### Utilização:

O usuário utiliza um HMD (Óculos de Realidade Virtual) para visualizar a simulação, onde se encontra imerso em um consultório de enfermagem.

Utilizando a captura de movimentos do Leap Motion, ele pode interagir com a simulação manuseando objetos virtuais com o movimento de suas mãos.

Assim ele poderá realizar os principais passos do procedimento de coleta de sangue, como assepsia, garroteamento e punção.



### Justificativa:

Atualmente o treinamento do procedimento de coleta de sangue é feito em voluntários e, por ser um procedimento, pode causar feridas nos pacientes.

Para tornar o treinamento mais seguro, uma simulação onde o estudante pode aprimorar suas habilidades práticas de maneira controlada e eficiente foi desenvolvida em uma parceria entre o Interlab e a Escola de Enfermagem da USP em Ribeirão Preto.

### Ensino:

A cada sessão, um relatório com informações sobre a simulação será gerado, que poderá ser usado pelo usuário para aprendizado, ou pelo professor como forma de avaliação de seus alunos.

**Integrante:** Leonardo Akira Fattore Hirano

**Professor Orientador:** Prof. Dr. Romero Tori