

Projeto de Formatura – Turmas 2017 – Press Release

PCS - Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

Engenharia Elétrica – Ênfase Computação

Tema: Desenvolvimento de *Digital Game-Based Learning* para complementação à experiência *Aventura no Sistema Solar*

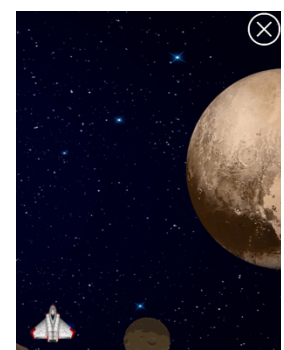
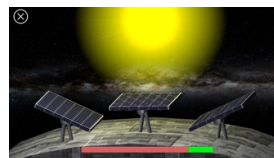
O objetivo deste trabalho era desenvolver uma ferramenta capaz de potencializar o aprendizado de temas que são abordados no simulador *Aventura no Sistema Solar*, construído no Catavento Cultural e Educacional em parceria com o CITI (Centro Interdisciplinar de Tecnologias Interativas – USP).

A busca pela compreensão de como a Engenharia vem respondendo às demandas de tecnologias voltadas à educação, levou o projeto a se inserir no contexto dos *Serious Games*, um campo relativamente recente e imaturo, mas em larga expansão por se acreditar que ele pode trazer alternativas para uma metodologia educacional caducada.

O aplicativo desenvolvido propõe toda uma experiência complementar à vivida no simulador. Ela tem início antes da visita ao Catavento, propondo que o usuário treine suas habilidades de piloto para obter a Carteira Interestelar de Habilitação, garantindo, assim, que esteja pronto

para seu primeiro voo. Depois de passar pelo simulador, o astronauta recebe sua própria nave, da qual deverá tomar conta para assegurar seu correto funcionamento.

Foram realizados testes de forma a obter dados importantes para a definição de alterações no sistema que permitissem o seu melhor desempenho pedagógico e na interação com o usuário. Os resultados finais mostram que o aplicativo tem o potencial de melhorar o aprendizado dos seus usuários em relação a determinados assuntos de Ciências, mas que isso ainda depende do perfil e da atenção que o aluno dá à ferramenta.



Integrantes: Fadi Sami El Didi, Guilherme Pasmanik Eisenkraft e Rafael Goldenberg.

Professor Orientador: Prof^a. Dra. Lucia Vilela Leite Filgueiras

Co-orientador: Prof^a. Dra. Irene Karaquilla Ficheman