



Projeto de Formatura – Turmas 2017 – Press Release

PCS - Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

Engenharia de Computação

Tema: Plataforma de Prototipação e Testes de Usabilidade Remotos

No mundo *mobile*, onde novos aplicativos e sites são lançados a todo momento, é importante que os produtos sejam concebidos de forma que o seu público alvo, seja este composto por jovens, adultos ou até mesmo crianças, consiga navegar da forma intuitiva.

Designers e Profissionais de Usabilidade buscam realizar **testes de usabilidade** para assegurar que os usuários entendam os elementos da interface sem necessidade de explicações, e consigam realizar as tarefas básicas do fluxo de valor da aplicação sem grandes barreiras. Mas embora sejam muito importantes para o processo criativo de produto, os testes de usabilidade nem sempre são aplicados com a frequência desejada, pois demandam tempo e recursos para recrutar os participantes, aplicar os testes e, depois, digerir os resultados, tempo este por muitas vezes escasso no decorrer do projeto.

Após uma imersão nestes problemas, e utilizando o *Design Thinking* e metodologias ágeis, este trabalho gerou uma plataforma para realização de testes de usabilidade **remotos**, que **conecta** profissionais de usabilidade a usuários dispostos a participar de testes em troca de prêmios.

A plataforma permite que os profissionais de usabilidade criem um protótipo navegável de sua aplicação, selecionem objetivos a serem alcançados pelos testadores e distribuam os testes entre o perfil desejado de participante. É possível após os testes analisar os resultados através de um painel de acompanhamento em tempo real, que mostra as taxas de acerto e erro para cada tarefa, bem como o caminho feito por cada usuário.



Integrantes: Adriano dos Santos Valente
Pedro de Melo Strabeli
Saulo Toshiichi Furuta

Professor Orientador: Profa. Dra. Lúcia Vilela Leite Filgueiras