

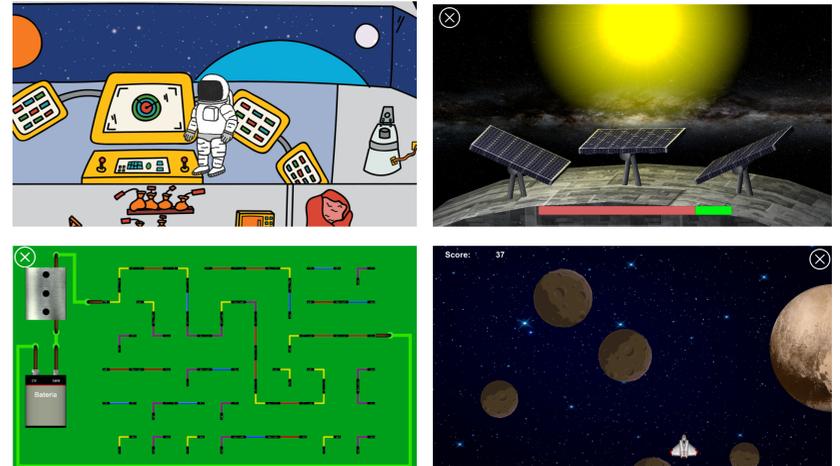
PCS - Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

Engenharia Elétrica – Ênfase Computação

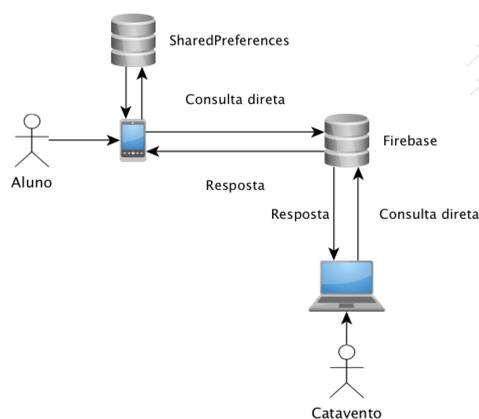
Tema: Desenvolvimento de *Digital Game-Based Learning* para complementação à experiência *Aventura no Sistema Solar*

Objetivos

Desenvolvimento de uma ferramenta capaz de potencializar o aprendizado de temas que são abordados no simulador *Aventura no Sistema Solar*, utilizando o conhecimento desenvolvido no campo de *Serious Games* e seguindo a metodologia da Engenharia para a definição do projeto.



A Solução



O aplicativo pode ser usado antes da visita ao Catavento para a obtenção da Carteira Interestelar de Habilitação. Depois de ganhar seu certificado e realizar a primeira missão no simulador, o recém-formado astronauta recebe uma nave da qual deverá tomar conta, podendo explorá-la para descobrir informações sobre a vida no Espaço.

Testes e Resultados



Os testes realizados com crianças do 6º ano indicaram que o aplicativo tem o potencial de melhorar o aprendizado dos seus usuários em relação a determinados assuntos de Ciências, mas que isso ainda depende do perfil e da atenção que o aluno dá à ferramenta.

Integrantes: Fadi Sami El Didi
Guilherme Pasmanik Eisencraft
Rafael Goldenberg

Professor Orientador: Prof^ª. Dra. Lucia Vilela Leite Filgueiras
Co-orientador: Prof^ª. Dra. Irene Karaguilla Ficheman