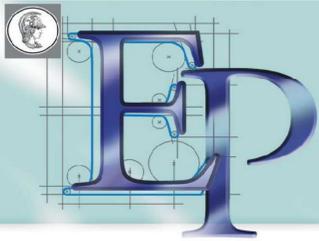


Projeto de Formatura – Turmas 2017



PCS - Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

Engenharia de Computação

Tema:

PROCESSAMENTO DE LINGUAGEM NATURAL APLICADA A APRENDIZADO DE IDIOMAS

CONTEXTO

Atualmente, existem 7099 idiomas em uso no mundo inteiro. Desses, 23 são falados por mais da metade da população mundial. Nesse ambiente globalizado e interconectado pela tecnologia, o conhecimento de línguas estrangeiras é essencial.

Em uma pesquisa da Comissão Europeia, 53% dos europeus disseram que usam idiomas estrangeiros no trabalho e 45% acreditam que podem conseguir um emprego melhor com o domínio de um outro idioma. Falta de motivação (34%), tempo (28%) e o custo das aulas (25%) foram fatores apontados nessa pesquisa como barreiras ao aprendizado de idiomas.

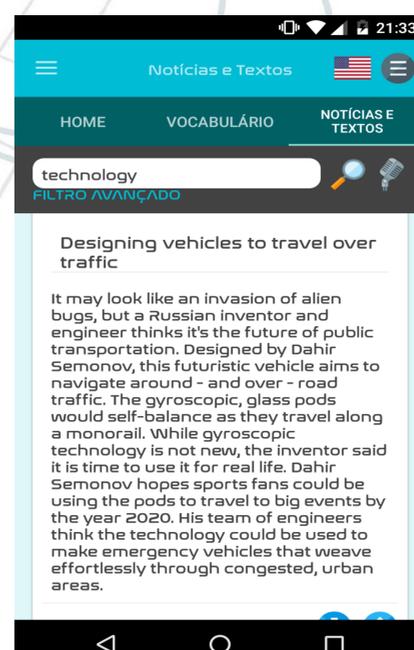
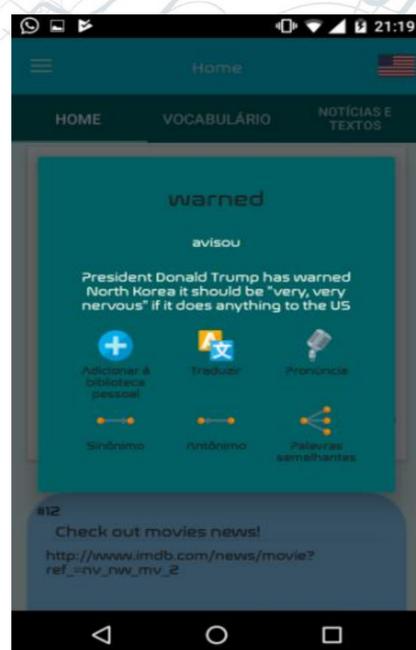
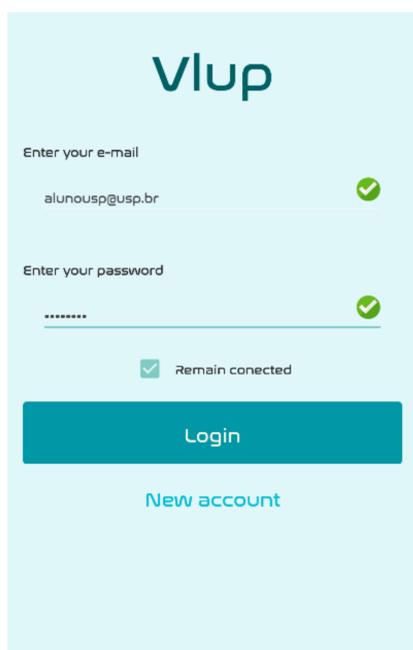
OBJETIVO

O objetivo desse projeto é desenvolver um aplicativo de idiomas que propicie protagonismo aos usuários, permitindo a escolha de tópicos que julguem interessantes para direcionar seu estudo do idioma estrangeiro.

Utilizaremos como principal fonte de conteúdo uma base de dados dinâmica de notícias e textos da internet processados a partir de API de linguagem natural que desenvolvemos, permitindo correlacionar e filtrar os conteúdos.

APLICATIVO MOBILE

O aplicativo consiste de uma coletânea de serviços, incluindo notícias, vocabulário, biblioteca pessoal, mini aulas, traduções, pronúncia, sinônimos e palavras semelhantes.



SERVIDOR

- Tradução de palavras
- Palavras similares
- Sinônimos e antônimos
- OCR
- Webscraping de notícias
- Análise da Semântica Latente
- Extração de palavras-chave

Integrantes: Jônatas Vieira Costa
Lucas Amorim Silva
Rogério Yuuki Motisuki

Professor Orientador: Dr. Ricardo Luis de Azevedo

ARQUITETURA

