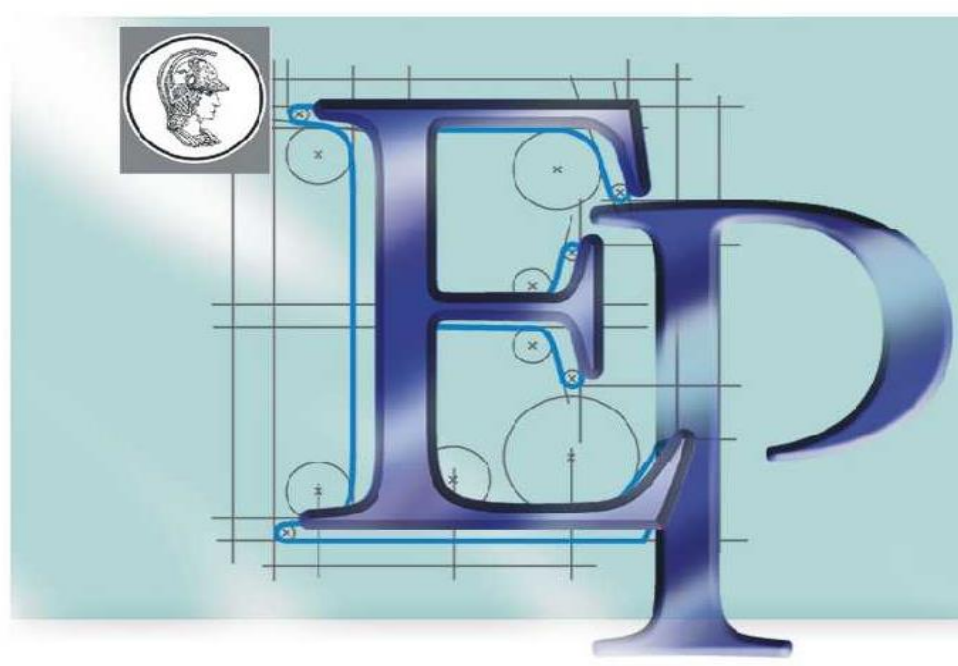




PCS - Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

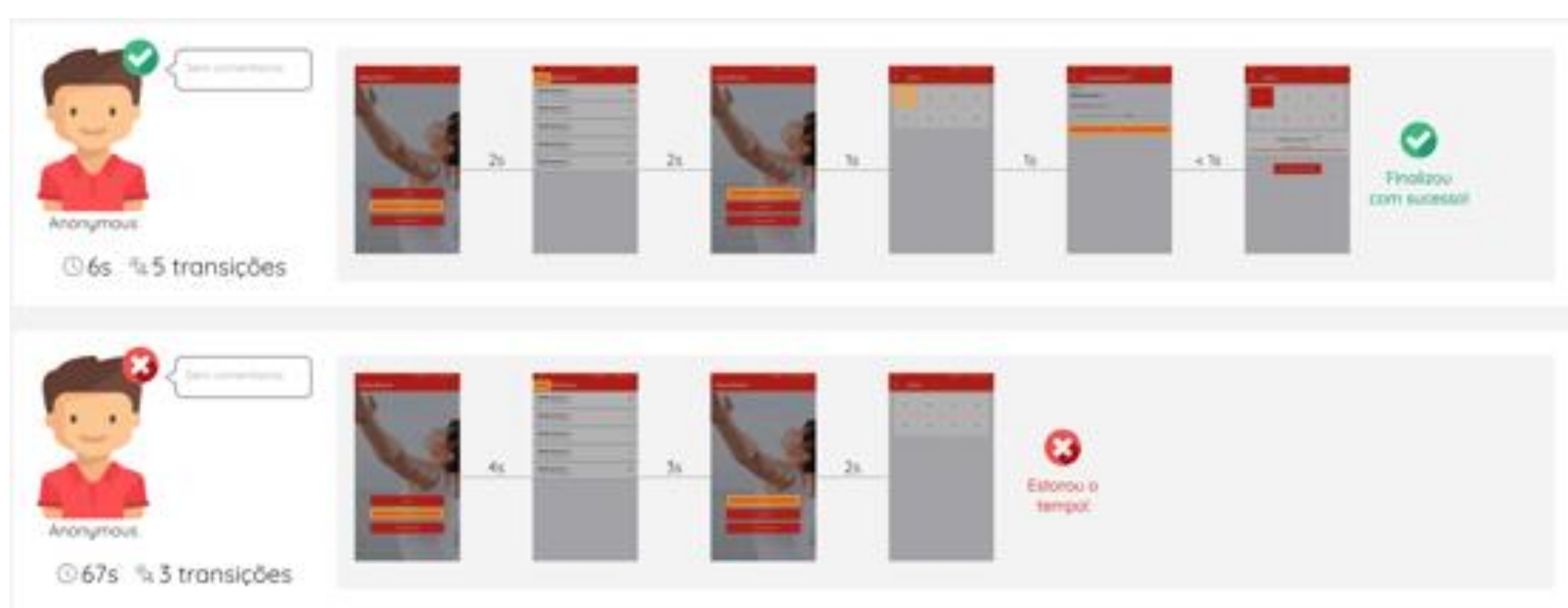
Engenharia de Computação

Tema:

Plataforma de Prototipação e Testes de Usabilidade Remotos

Testes de Usabilidade

Um software de sucesso não apenas traz funcionalidades inovadoras. Para conquistar os consumidores é necessário que o uso da aplicação seja intuitivo e fluido, e para avaliar tais características, é necessário realizar testes de usabilidade.



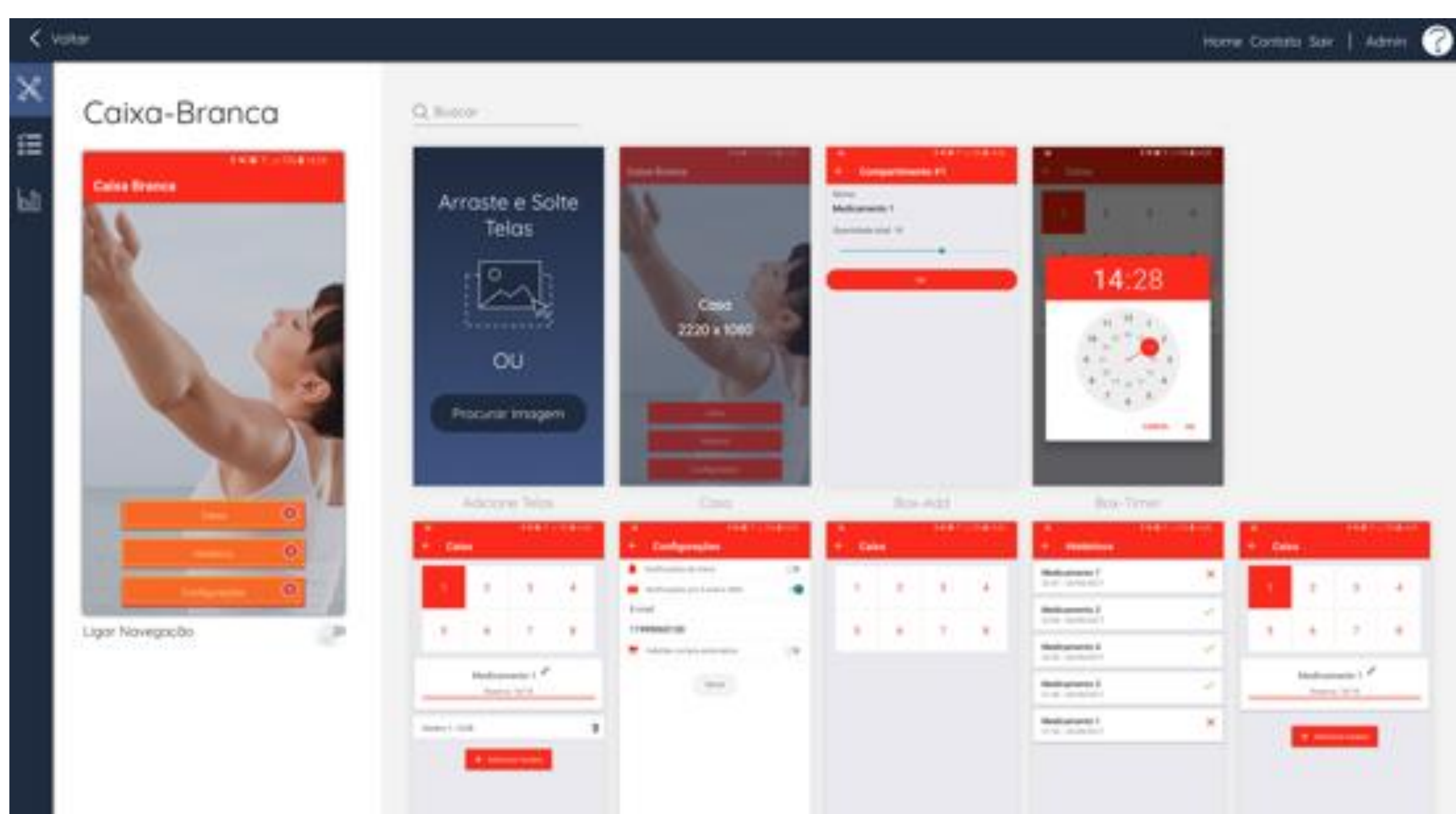
Testadores

O testador é recrutado e pode realizar os testes em qualquer lugar, a partir do momento que recebe uma instância do teste. Assim, é possível simular as condições reais de uso do aplicativo em seu contexto cotidiano



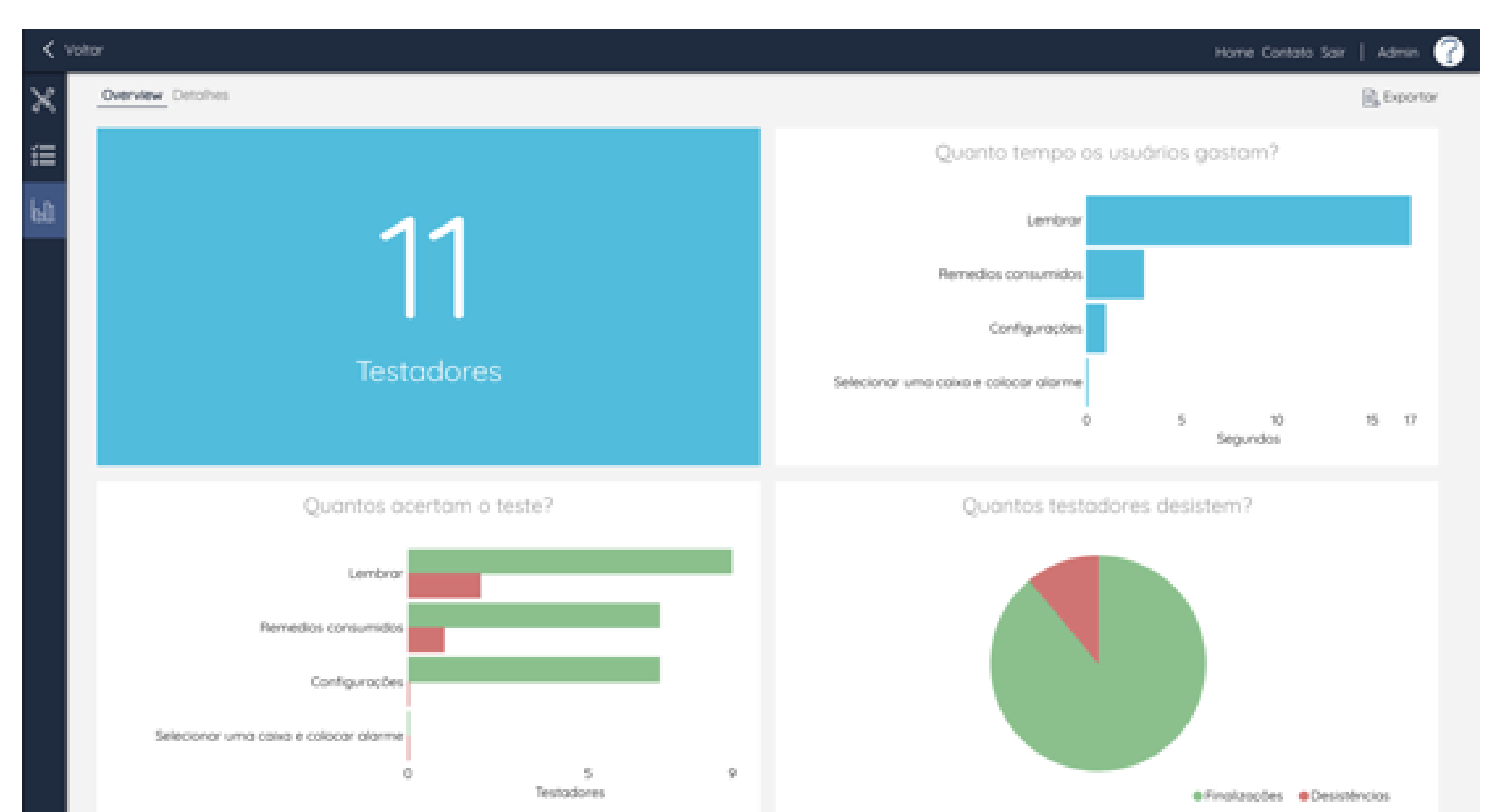
Plataforma

Com foco em velocidade, o projeto traz uma nova forma de se realizar testes e validações de interfaces com usuários reais, facilitando a validação de hipóteses criadas pelos profissionais de usabilidade.



Resultado em Tempo Real

O profissional de usabilidade pode acompanhar em tempo real os resultados dos testes, extraindo insights e identificando possíveis pontos fracos nos fluxos de valor.



Integrantes: Adriano dos Santos Valente
Pedro de Melo Strabeli
Saulo Toshiichi Furuta

Professor Orientador: Profa. Dra. Lúcia Vilela Leite Filgueiras